

PAYSAGE INTERACTIF

Mots clés : Relief, Altitude, Courbe de niveau, Topographie, Géographie.
Bassin versant, Écoulement, Erosion

Cette manipulation est constituée d'un bac vitré surélevé contenant du sable (ou des granulés plastiques). Il est surplombé d'un vidéo-projecteur et d'un capteur de niveau qui mesure la hauteur du sable à tous les endroits. Equipée d'un logiciel réalisé par l'Université de Californie UC Davis, cette manipulation permet une visualisation 3D de la topographie.

ACTIVITÉS DE L'UTILISATEUR

Les mains dans le sable, il crée le relief d'un paysage. Le capteur de niveau ajuste en permanence l'image projetée : comme sur une carte hypsométrique, l'altitude est représentée par des couleurs. L'utilisateur visualise ainsi les différences de hauteur d'un relief : les zones les plus basses sont en bleu (niveau de la mer et en dessous), les zones plus élevées sont en vert, puis jaune, orange, rouge et blanc. Les courbes de niveau, qui relient entre eux les points de même altitude, sont aussi représentées.

L'utilisateur modélise des événements et en observe les effets en temps réel, grâce à la technologie de la réalité augmentée : il peut par exemple provoquer la pluie sur son paysage. Il observe alors les écoulements sur les reliefs et peut intervenir en créant un barrage, un lac...

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

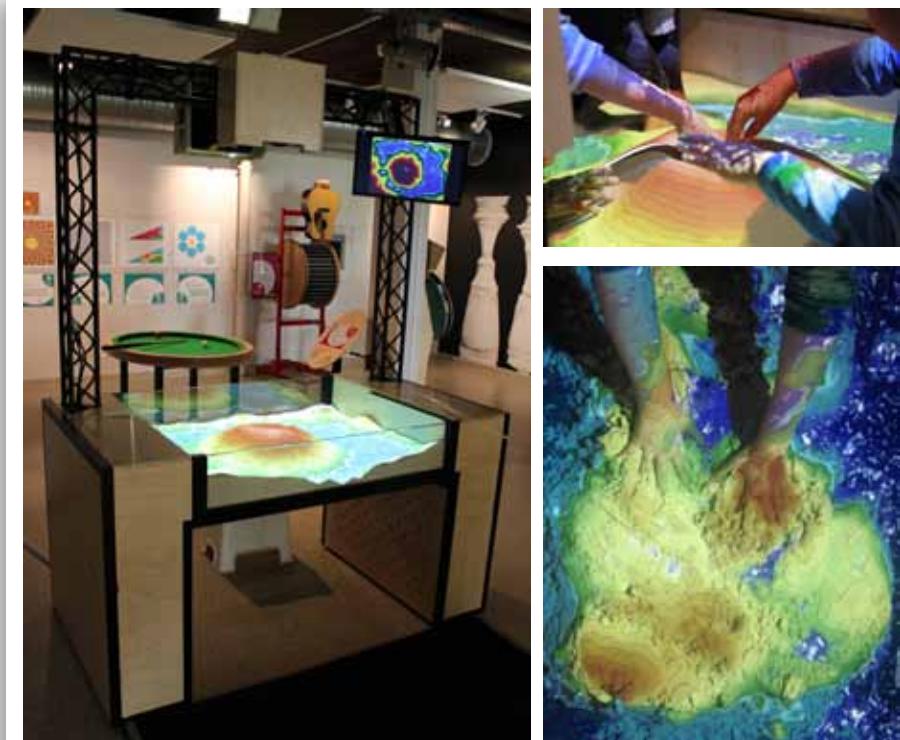
Taille (cm) : L x h x l = 160 x 211 x 81,5

Poids : environ 100 kg

Électricité : oui

Valeur à assurer : 18 000 €

ACCESIBILITÉ



VOS CONTACTS

LOCATION

Nicolas Mangeot
Responsable des expositions
nicolas@exploradome.com
01 43 91 16 25
www.exploradome.fr

VENTE

Aurélie Blain
Responsable APIS
a.blain@reseau-apis.fr
01 41 24 11 41
www.reseau-apis.fr