

Jouer les sciences

La ludothèque de médiation scientifique

23 jeux

Conseils en
animation

Emprunts
facilités
et gratuits



A22 - La Guilde

Tous les vendredis
18h30 - 0h

Tram B - arrêt Béthanie



Pôle de vie Carreire

Tous les jours
Accès libre

Pour en savoir plus



CONTACT : saps@u-bordeaux.fr

Ludothèque de médiation scientifique

Fiche technique : Accueillir une session de jeu

Matériel	<ul style="list-style-type: none">• Table surface > 90x120cm• 4 à 6 chaises par table• Grille ou affichage pour identifier la ludothèque
Espace	<ul style="list-style-type: none">• Faible niveau sonore• En retrait des lieux de passage• A l'abri des courants d'air• Signalétique adapté

← Récapitulatif du nécessaire pour l'installation

Installation à prévoir

- **Les tables de jeu** : Les tables prévues pour les jeux doivent être assez grandes pour accueillir au moins 4 joueurs et joueuses, ainsi que le plateau de jeu et tout les éléments qui le complète. Prévoir une surface d'au moins 90x120cm pour une table de jeu, ainsi que des chaises adéquats. Lorsqu'il est prévu d'installer plusieurs tables de jeux, prévoir de l'espace pour séparer les différentes tables en îlots.
- **L'emplacement de la ludothèque** : La pratique du jeu de société est une activité calme, qui peut demander aux joueurs et joueuses de l'attention et/ou de la concentration. Il est préférable d'installer la ludothèque dans un espace où le bruit ambiant n'est pas très élevé, pour ne pas perturber la concentration des joueurs, ni la communication entre les joueurs, joueuses et avec l'animateur, l'animatrice. Les parties durent au minimum 20 minutes, et peuvent s'étendre jusqu'à une durée de 2 heures. Lorsque c'est possible, installer les session de jeu dans un espace un petit peu en retrait, qui ne soit pas un lieu de passage, à l'abri des courants d'air, dans un espace suffisamment éclairé.
- **Signalétique et Communication** : Lors de l'évènement, la Ludothèque de médiation scientifique doit être indiquée. Mentionner l'université de Bordeaux et le label Science avec et pour la société. Pour toute communication sur la ludothèque avant, après ou pendant l'évènement, mentionner le label Science avec et pour la société et de l'université de Bordeaux, et reprendre les logos associés.

Déroulé d'une session

- **Les jeux présentés** : En amont de l'évènement l'équipe d'animation de la ludothèque sélectionne dans le catalogue les jeux qui seront proposés. Le catalogue de la ludothèque comprend à ce jour une vingtaine de jeux de société dont les thématiques ou les mécaniques permettent d'aborder un sujet scientifique. La sélection des jeux est donc faite en fonction de la thématique et la nature de l'évènement dans lequel la session s'intègre, en prenant en compte les caractéristiques des jeux : la durée de la partie, l'âge recommandé, le nombre de joueurs, joueuses nécessaire etc.
- **Parler de science** : Les animateurs de la Ludothèque encadrent les parties en commençant par expliquer les règles de jeu. Tout au long de la partie, ils s'assurent que celles-ci sont bien comprises et respectées. Des temps de médiation ont lieu avant, après ou pendant les parties, afin d'établir le lien entre le jeu et la réalité scientifique.



Stands, soirées jeux, événements associatifs, en laboratoire, en ouverture de conférences



Des parties de 5 min à 2h
Des fiches de médiation scientifique clefs en main



15 ans et +
A destination des associations, du personnel de l'université de Bordeaux et de ses partenaires



Université de Bordeaux
Bâtiment A22, 33400 Talence

Comment emprunter les jeux de la ludothèque ?

- **Demande par mail** : envoi d'un mail à l'équipe Science avec et pour la société (SAPS) avec la nature de la demande ainsi que le contexte (type d'événement, public, lieu, durée d'emprunt...).
- **Préparer une feuille de caution** : si vous êtes interne à l'université de Bordeaux, une feuille de caution à faire signer par votre chef de service, vous sera transmise. Si vous êtes partenaires ou externes à l'université de Bordeaux, un chèque de caution sera demandé.
- **Récupérer et rendre les jeux** : les jeux sont à récupérer au local de l'association de la Guilde du dé libéré (Bâtiment A22 à Talence) Sur rendez-vous fixé par mail (principalement entre 12h30 et 13h30 les midis et après 16h30 / Hors période scolaire). Rendu des jeux selon les mêmes conditions.

CONTACT : saps@u-bordeaux.fr