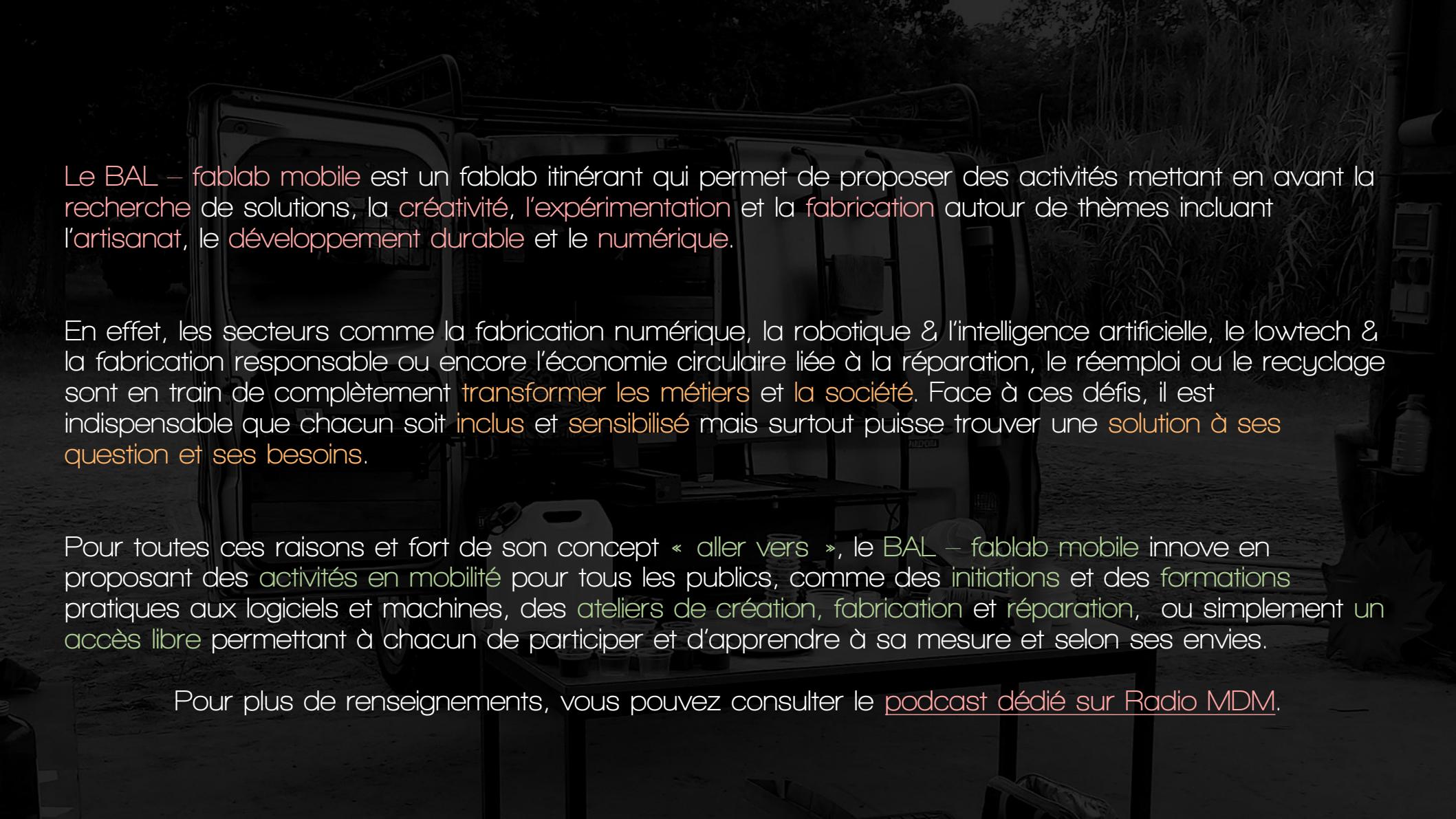




Le
BAL
fablab mobile



DESCRIPTION



Le BAL – fablab mobile est un fablab itinérant qui permet de proposer des activités mettant en avant la recherche de solutions, la créativité, l’expérimentation et la fabrication autour de thèmes incluant l’artisanat, le développement durable et le numérique.

En effet, les secteurs comme la fabrication numérique, la robotique & l’intelligence artificielle, le lowtech & la fabrication responsable ou encore l’économie circulaire liée à la réparation, le réemploi ou le recyclage sont en train de complètement transformer les métiers et la société. Face à ces défis, il est indispensable que chacun soit inclus et sensibilisé mais surtout puisse trouver une solution à ses questions et ses besoins.

Pour toutes ces raisons et fort de son concept « aller vers », le BAL – fablab mobile innove en proposant des activités en mobilité pour tous les publics, comme des initiations et des formations pratiques aux logiciels et machines, des ateliers de création, fabrication et réparation, ou simplement un accès libre permettant à chacun de participer et d’apprendre à sa mesure et selon ses envies.

Pour plus de renseignements, vous pouvez consulter le [podcast dédié sur Radio MDM](#).



ACTIVITES



Ici, on reconnaît et on délivre

OPEN BAL

Le fablab à disposition

Âge : A partir de 7 ans

Durée : à partir d'1/2 journée

Objectifs :

- Découvrir des machines et outils de fabrication
- Initiation à la conception 2D/3D et à la fabrication numérique
- S'approprier des machines et des outils pour fabriquer
- Développer et partager des savoir-faire, des compétences

Résumé :

Découvrez les bases de la Conception et Fabrication Assistée par Ordinateur avec plusieurs logiciels de dessin, puis pilotez les différentes machines de fabrication numérique comme : l'imprimante 3D Prusa MINI+, le laser Laser Pecker LX1 ou le plotter Silhouette Portrait 3.

Le fablab devient ainsi un lieu d'échange, d'expérimentation et de création permettant de concevoir, de manière coopérative, des objets, produits, designs ou services et de les fabriquer: signalétique, objets d'art et de déco, jeux de société, prothèses, supports pédagogiques, communication numérique, outillage, cosmétiques...

REPAIR CAFE

Ateliers d'initiation aux LowTechs et à la réparation

Âge : A partir de 7 ans

Durée : à partir d'1/2 journée

Objectifs :

- Réparer des objets ou produits du quotidien
- Découvrir des techniques de fabrication LowTech
- S'approprier des machines et des outils pour réparer des objets
- Développer et partager des savoir-faire, des compétences

Résumé :

Réparer ensemble, c'est l'idée des Repair Cafés dont l'entrée est ouverte à tous. Outils et matériel sont disponibles à l'endroit où est organisé le Repair Café, pour faire toutes les réparations possibles et imaginables. Vêtements, meubles, appareils électriques, bicyclettes, vaisselle, objets utiles, jouets...

Il y a toujours quelque chose à apprendre au Repair Café. Ceux qui n'ont rien à réparer prennent un café ou un thé, ou aident à réparer un objet appartenant à un autre. On peut aussi toujours y trouver des idées à la table de lecture qui propose des ouvrages sur la réparation et le bricolage.

Le BAL – fablab mobile est [répertorié parmi les Repair Cafés officiels](#).

INFOCAMP

Initiation au code, à la robotique, à l'IA / Imagination et de fabrication d'objets informatisés

Âge : A partir de 7 ans

Durée : à partir d'1/2 journée

Objectifs :

- Découvrir des langages, outils et interfaces de programmation
- Réaliser et programmer des objets intelligents
- Imaginer et concevoir un ordinateur, un jeu vidéo, un objet informatique
- Développer et partager des savoir-faire, des compétences

Résumé :

Apprenez à coder un robot ou une carte de programmation dans le cadre de plusieurs activités simples, accessibles et ludiques: Spheros, mBots, Micr:bits, littlebits, arduinos...

Le BAL – fablab mobile propose aussi d'expérimenter le recyclage informatique en imaginant, de manière coopérative, un ordinateur, un jeu vidéo ou tout autre objet informatisé à partir de pièces détachées de récupération: JERRY, Borne d'arcade, mediacenter, domotique...

FORMATION FAB NUM

La formation à la fabrication numérique et au prototypage

Âge : A partir de 7 ans

Nombre de participants : 6 max / session

Durée : 1/2 journée

Objectifs :

- Comprendre le fonctionnement d'une imprimante 3D, d'un plotter et d'un laser
- Ouvrir et importer un fichier 2D/3D
- Configurer et régler les machine via leur logiciel
- Réaliser des prototypes
- Maîtriser les contraintes de sécurité
- Anticiper le nettoyage, le rangement et la maintenance

Résumé :

Les formations machines ont pour objectif de vous permettre de prendre en main une technologie afin de pouvoir utiliser l'outil de façon autonome et en sécurité par la suite. Ici, il s'agit d'apprendre à maîtriser une imprimante 3D Prusa MINI+, le plotter Silhouette Portrait 3 et la laser Laser Pecker LX1.

ARTISANS & ENTREPRISES

Objectifs :

- Définir un besoin, analyser, prototyper, évaluer, innover
- Initier, former à des techniques de conception et de fabrication
- Accompagner à la recherche de financements
- Orienter, conseiller, mettre en relation avec des acteurs locaux
- Créer une cohésion d'équipe par des projets collectifs
- Développer et partager des savoir-faire, des compétences

Résumé :

Le BAL – fablab mobile est à disposition des artisans & entreprises souhaitant, pendant un temps donné, mobiliser son savoir-faire, ses compétences et sa technologie pour découvrir des solutions logicielles et matérielles, rechercher des financements ou faire évoluer les pratiques: mutualisation de ressources, création de plateaux techniques partagés, développement du tourisme artisanal

CONFERENCE

Échanges participatifs et démonstrations

Objectifs :

- Présenter des notions en lien avec la fabrication numérique, l'artisanat, le développement durable, les métiers du futur...
- Sensibiliser aux principes des communs, des open badges, des réseaux, de la fabrication distribuée...
- Présentations et démonstrations en lien avec la thématique
- Echanger et débattre sur les thèmes choisis, interagir par des temps de questions/réponses
- Conseiller et orienter vers les structures et acteurs appropriées

Résumé :

Temps de dialogue et d'échange autour de thématiques choisies afin d'informer, sensibiliser, orienter et conseiller sur les pratiques liées à la fabrication numérique, l'artisanat, le développement durable ou les métiers de demain, en lien avec les acteurs et structures locales.

CONTACT

contact@lebal.org
+336 21 11 44 76